

MiASSUMO

La piattaforma gratuita per
l'orientamento in classe

GUIDA DOCENTI AS 2025/26

30

**ORE DI
ORIENTAMENTO**
obbligatorie

Orientamento, Valditara: “Moduli di 30 ore annuali nelle scuole e la figura del docente tutor. Ci sarà un decreto”

Di redazione

[Facebook](#) [Twitter](#) [Telegram](#) [Stampa](#)



la soluzione gratuita: **MiASSUMO**



**Se sembra impossibile
si può fare!**

Apri



**La notifica
dell'America**

Apri



**Treni per
un mistero**

Apri



**Robot perfetti
sotto ogni
aspetto**

Apri





NEWS

I corridoi umanitari

Durante la guerra in Ucraina non è stato possibile garantire la creazione di corridoi umanitari per evacuare i civili dalle città ucraine che venivano bombardate dall'esercito russo.



Le figure professionali coinvolte



**Esperto di
logistica
dei trasporti**



Fundraiser



**Mediatore
culturale**



Seleziona un ambito

Arte, cultura e creatività

Arte, cultura
e creatività**Videogiochi**| P.C.T.O. **Nintendo** | Artist & Animator 2D/3D | **Game Developer** | Videogame tester | Formazione **Google** | Mark...

Il Game Developer è la figura responsabile della programmazione e sviluppo dei videogiochi, della logica e dell'implementazione delle idee del designer. Utilizzando la propria conoscenza ludica, sfrutta le sue abilità...

Entra



Cloud Developer



Digitale | Digitale e telecomunicazioni

Intro alla professione

Il Cloud Developer costruisce e progetta siti web, programmi, applicazioni, ecc. dall'inizio o con l'aiuto di modelli e risorse predefinite. Uno sviluppatore Cloud professionista è colui che costruisce applicazioni informatiche e software. Questo professionista è principalmente responsabile dell'implementazione e del mantenimento dell'infrastruttura cloud della sua organizzazione, e il suo ruolo principale è quello di progettare, sviluppare, analizzare e mantenere i sistemi cloud delle aziende.

Come formarsi

Non esiste un percorso formale obbligatorio per diventare Cloud Developer. È consigliata una laurea triennale o magistrale in Informatica o Ingegneria Informatica, seguita da corsi di specializzazione sui servizi cloud e certificazioni specifiche. Importante anche l'apprendimento autonomo e la pratica su piattaforme Cloud. Classi di laurea consigliate: L-31, L-8, LM-18, LM-32.

Game Designer



Arti visive e videogiochi | Arte, cultura e creatività

Intro alla professione

Il game designer è la figura responsabile dell'esperienza e del "fattore divertimento" del gioco. Utilizzando la propria conoscenza ludica, sfrutta le sue abilità o la piattaforma su cui verrà veicolato il gioco, il genere e il pubblico di riferimento.

Come formarsi

Non esiste un percorso formale obbligatorio per diventare Game Designer: spesso si parte da un diploma di scuola superiore, preferibilmente tecnico o artistico. È consigliata una laurea triennale in ambito informatico, artistico o di design, oppure corsi specialistici in game design. Master o corsi post-laurea rappresentano un plus. Classi di laurea consigliate: L-4, L-8, L-18, L-31.

Dove posso formarmi

- Fondazione ITS Tecnologie Industrie Creative
- ITS Lombardo Mobilità Sostenibile- Tecnico Superiore per lo sviluppo di soluzioni software su tecnologie Cloud e RPA
- Università di Genova - Lauree triennali - Ingegneria informatica
- Sapienza Università di Roma - Lauree magistrali - Ingegneria informatica

Mostra di più



Dove lavora

Il Cloud Developer lavora principalmente in uffici moderni, open space o da remoto, all'interno di team tecnici. L'ambiente è spesso digitale e collaborativo, con frequenti riunioni online e scambi continui tra colleghi. Può essere richiesta flessibilità nell'orario e la presenza temporanea presso la sede del cliente, ma la maggior parte delle attività si svolge davanti al computer.



Dove posso formarmi

- Università degli Studi di Trieste - Lauree triennali - Ingegneria elettronica e Informatica
- Università degli studi di Brescia - Lauree magistrali - Ingegneria informatica
- università di Salerno - Lauree magistrali - Ingegneria informatica
- Università degli Studi dell'Aquila - Lauree magistrali - Informatica

Mostra di più



Dove lavora

Il lavoro del Game Designer si svolge principalmente in ufficio, spesso in open space dove si collabora con team multidisciplinari. L'ambiente è creativo e dinamico, con frequenti brainstorming e riunioni. Sono comuni anche sessioni di lavoro da remoto. Occasionale partecipazione a eventi del settore o playoff esternali può richiedere brevi spostamenti.

pronti a
partire?



accedi all'area docenti di **miassumo.com**

Prima volta in MiAssumo?

Effettua il primo accesso con SPID.



Registrati con SPID



AgID Agenzia per
l'Italia Digitale

Registrandoti accetti i [Termini e condizioni](#) e la [Privacy policy](#).

[Maggiori informazioni su SPID](#)

[Non hai SPID?](#)

[Serve aiuto?](#)

1.

dal secondo
accesso

email e password

Ti diamo il benvenuto in

MiASSUMO 

Accedi

Accedevi con SPID?

Ora puoi utilizzare email e password.
Imposta la tua nuova password [cliccando qui](#).

E-mail o codice fiscale

Password



[Password dimenticata?](#)

Accedi

seleziona
Istituto

MiASSUMO 

 Docente

Log Out

Per procedere seleziona l'istituto di cui fai parte

Ordine e grado

Seleziona



Regione

Seleziona



Provincia

Seleziona



Comune

Seleziona



Indica la scuola dove insegni

Indica la scuola dove insegni



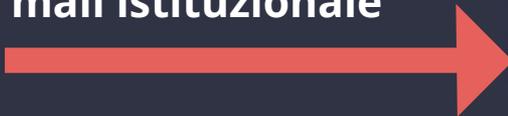
Conferma

Non trovi la tua scuola? [Scrivici](#)

verifica l'identità di docente

per utilizzare le
funzionalità

1. verifica veloce con
mail istituzionale

The screenshot shows the MiASSUMO user interface. At the top, the logo 'MiASSUMO' is displayed with a rocket icon. Below the logo, there is a navigation bar with a 'Docente' icon and label on the left, and a 'Log Out' link on the right. The main content area features a heading 'Questa sezione è riservata ad utenti verificati' and a sub-heading 'La sicurezza degli studenti è una nostra priorità. Conferma la tua identità di docente.' Below this, there are two radio button options: 'Verifica con email @scuola.istruzione.it' (selected) and 'Verifica tramite segreteria scolastica'. The 'Verifica con email @scuola.istruzione.it' option has a purple button labeled 'Scelta veloce' next to it. At the bottom, there are two buttons: a white 'Procedi' button and a grey 'Verifica più tardi' button.

verifica l'identità di docente

per utilizzare le
funzionalità

2. verifica **tramite
segreteria scolastica**



MiASSUMO

 Docente Log Out

Questa sezione è riservata ad utenti verificati

La sicurezza degli studenti è una nostra priorità. Conferma la tua identità di docente.

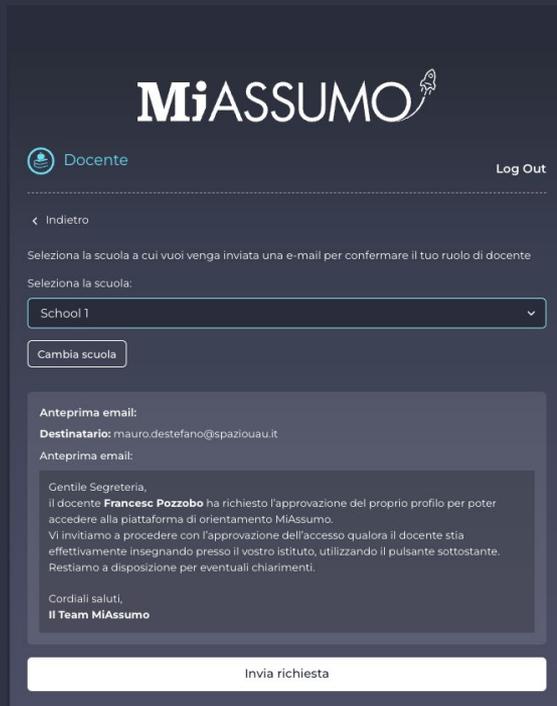
Verifica con email @scuola.istruzione.it Scelta veloce

Verifica tramite segreteria scolastica

Procedi

Verifica più tardi

invio automatico di
**mail alla segreteria
scolastica** per
conferma dell'identità
del docente



MiASSUMO

Docente Log Out

< Indietro

Seleziona la scuola a cui vuoi venga inviata una e-mail per confermare il tuo ruolo di docente

Seleziona la scuola:

School 1

Cambia scuola

Anteprima email:

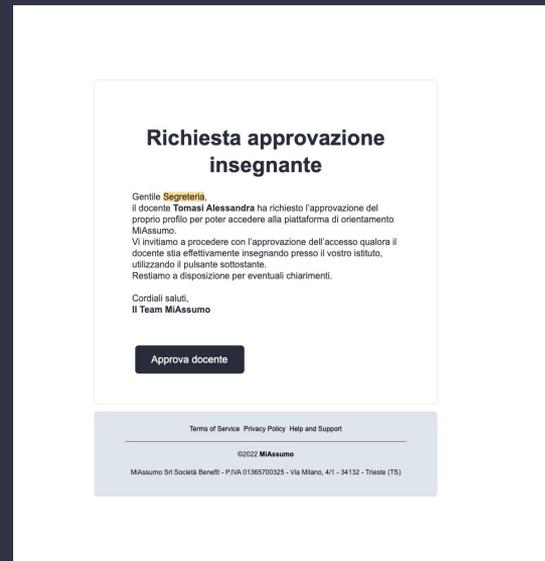
Destinatario: mauro.destefano@spazioua.it

Anteprima email:

Gentile Segreteria,
il docente **Francesc Pozzobo** ha richiesto l'approvazione del proprio profilo per poter accedere alla piattaforma di orientamento MiAssumo.
Vi invitiamo a procedere con l'approvazione dell'accesso qualora il docente stia effettivamente insegnando presso il vostro istituto, utilizzando il pulsante sottostante.
Restiamo a disposizione per eventuali chiarimenti.

Cordiali saluti,
Il Team MiAssumo

Invia richiesta



fai il tour

della piattaforma

Ti diamo il benvenuto!

Gestisci le tue classi e attività didattiche

Verifica il tuo account se non l'hai ancora fatto per usufruire di tutte le potenzialità della piattaforma.

Scopri come usare la piattaforma 

crea
la/le tua/e
classe/i





Ti diamo il benvenuto!

Gestisci le tue classi e attività didattiche

Verifica il tuo account se non l'hai ancora fatto per usufruire di tutte le potenzialità della piattaforma.

Le mie classi

Al momento non sono presenti classi

 [+ Aggiungi classe](#)

Attività per classe

Crea una classe per visualizzare le attività

[Esplora](#)

Istituti

[+ Aggiungi](#)

BATTISTI

Sec. I grado

Ambiti professionali

Metodologie didattiche, tecnologie educative e risorse professionali

[Esplora](#)

Eventi

Coming soon

Eventi per i docenti: webinar e eventi in presenza per la tua formazione come docente



Ti diamo il benvenuto!

Gestisci le tue classi e attività didattiche
Verifica il tuo account se non l'hai ancora fatto pe

Le mie classi

Al momento non sono presenti classi

Attività per classe

Crea una classe per visualizzare le attività

Aggiungi classe

Istituto

Aggiungi istituto +

Classe

Sezione

N° di Studenti

Conferma

Istituti

+ Aggiungi

BATTISTI

Sec. I grado →

Ambiti professionali

Metodologie didattiche, tecnologie educative e risorse professionali

Esplora

Eventi

Coming soon

Eventi per i docenti: webinar e eventi in presenza per la tua formazione come docente



Ti diamo il benvenuto!

Gestisci le tue classi e attività didattiche
Verifica il tuo account se non l'hai ancora fatto pe

Le mie classi ^

Al momento non sono presenti classi

Attività per classe ^

Crea una classe per visualizzare le attività

Aggiungi classe

Istituto Aggiungi istituto +

Classe Sezione N° di Studenti

1

Conferma

Istituti

+ Aggiungi

BATTISTI

Sec. I grado →

Ambiti professionali

Metodologie didattiche, tecnologie educative e risorse professionali

Esplora ↗

Eventi

Coming soon

Eventi per i docenti: webinar e eventi in presenza per la tua formazione come docente



Ti diamo il benvenuto!

Gestisci le tue classi e attività didattiche
Verifica il tuo account se non l'hai ancora fatto pe

Le mie classi ^

Al momento non sono presenti classi

Attività per classe ^

Crea una classe per visualizzare le attività

Aggiungi classe

Istituto Aggiungi istituto +

Classe Sezione N° di Studenti

1

Conferma

Istituti

+ Aggiungi

BATTISTI

Sec. I grado →

Ambiti professionali

Metodologie didattiche, tecnologie educative e risorse professionali

Esplora ↗

Eventi

Coming soon

Eventi per i docenti: webinar e eventi in presenza per la tua formazione come docente



Ti diamo il benvenuto!

Gestisci le tue classi e attività didattiche
Verifica il tuo account se non l'hai ancora fatto pe

Le mie classi

Al momento non sono presenti classi

Attività per classe

Crea una classe per visualizzare le attività

Aggiungi classe

Istituto Aggiungi istituto +

Classe Sezione N° di Studenti

Istituti

+ Aggiungi

BATTISTI

Sec. I grado →

Ambiti professionali

Metodologie didattiche, tecnologie educative e risorse professionali

Eventi

Coming soon

Eventi per i docenti: webinar e eventi in presenza per la tua formazione come docente



Ti diamo il benvenuto!

Gestisci le tue classi e attività didattiche
Verifica il tuo account se non l'hai ancora fatto pe

Le mie classi

Al momento non sono presenti classi

Attività per classe

Crea una classe per visualizzare le attività

Aggiungi classe

Istituto Aggiungi istituto +

Classe Sezione **N° di Studenti**

1 Conferma

Istituti

+ Aggiungi

BATTISTI

Sec. I grado →

Ambiti professionali

Metodologie didattiche, tecnologie educative e risorse professionali

Esplora

Eventi

Coming soon

Eventi per i docenti: webinar e eventi in presenza per la tua formazione come docente

aggiungi
studenti
alla/e tua/e
classe/i



clicca su
**dettagli della
classe**

Le mie classi ^

Classe 1A

BATTISTI

Secondaria di I Grado

👥 25 studenti 👤+

👁️ **Dettagli** **+ Attività**



clicca su aggiungi studente

MIASSUMO

Professoressa
Francesca Affinita

← Torna in homepage

Classe 1° A
BATTISTI

! Aggiungi studente Modifica ✎ + Attività

Studenti ^

La tua classe si sta completando (0/25)

Studente	Email studente	Username studente	Email genitore (Email genitore)	CV
Nessun dato da mostrare...				

+ Aggiungi alunno/a !

Docenti v

Riepilogo attività v

+ Attività

[← Torna in homepage](#)

Classe 1° A

BATTISTI

Studenti ^

Studente

Email studente

Nessun dato da mostrare...

[+ Aggiungi alunno/a](#) 

MiASSUMO

Questo è il codice che servirà ai tuoi alunni e alle tue alunne per iscriversi. Convidilo con loro perché possano inserirlo autonomamente in piattaforma e creare facilmente il proprio profilo!

Se condividi con minori di 14 anni, al momento dell'iscrizione verrà mandata in automatico un'email al genitore per approvazione e, solo alla conferma, sarà possibile l'accesso alla piattaforma.

In caso di mancata ricezione dell'email di iscrizione, verifica con i tecnici di competenza che la whitelist del tuo ambiente digitale scolastico includa l'indirizzo info@miassumo.com.

40MZXX



condividi il codice con i tuoi alunni

che dovranno inserirlo in fase di registrazione come "utenti" su miassumo.com

scopri
**l'offerta
formativa**





Ti diamo il benvenuto!

Gestisci le tue classi e attività didattiche

Verifica il tuo account se non l'hai ancora fatto per usufruire di tutte le potenzialità della piattaforma.

Le mie classi

Al momento non sono presenti classi

+ Aggiungi classe

Attività per classe

Crea una classe per visualizzare le attività

 Esplora

Istituti

+ Aggiungi

BATTISTI

Sec. I grado →

Ambiti professionali

Metodologie didattiche, tecnologie educative e risorse professionali

Esplora 

Eventi

Coming soon

Eventi per i docenti: webinar e eventi in presenza per la tua formazione come docente



Ti diamo il benvenuto!

Gestisci le tue classi e attività didattiche

Verifica il tuo account se non l'hai ancora fatto per usufruire di tutte le potenzialità della piattaforma.

Le mie classi

Al momento non sono presenti classi

Attività per classe

Crea una classe per visualizzare le attività

+ Aggiungi classe



Esplora

Istituti

+ Aggiungi

BATTISTI

Sec. I grado →

Ambiti professionali

Metodologie didattiche, tecnologie educative e risorse professionali

Esplora

Eventi

Coming soon

Eventi per i docenti: webinar e eventi in presenza per la tua formazione come docente

visualizza le attività formative disponibili

filtrando per ordine e grado e classe

L'offerta formativa di MiAssumo

Scopri l'offerta formativa di MiAssumo. In questa sezione potrai scoprire le attività proposte dalla piattaforma, indipendentemente dalle classi con cui stai lavorando. Utilizza questa sezione per progettare i prossimi lavori, e/o per incuriosire i tuoi colleghi delle altre classi.

Ordine e grado

Secondaria 1° Grado

Classe

Tutte

Stato

Tutte

Saliamo a bordo



NOME	ORDINE E GRADO	CLASSI	ASSEGNATO ALLE CLASSI	
Tutti a bordo	Secondaria di I Grado	Classe 1°	1 A - BATTISTI ©	▶ visualizza + assegna
Tutti a bordo	Secondaria di I Grado	Classe 2°	Non hai assegnato questa attività a nessuna classe	▶ visualizza + assegna
Pronti a scegliere? Destinazione futuro con UNICA	Secondaria di I Grado	Classe 3°	Non hai assegnato questa attività a nessuna classe	▶ visualizza + assegna

Pianeta delle competenze digitali



NOME	ORDINE E GRADO	CLASSI	ASSEGNATO ALLE CLASSI	
------	----------------	--------	-----------------------	--

scegli quali attività assegnare visualizzando l'anteprima

L'offerta formativa di MiAssumo

Scopri l'offerta formativa di MiAssumo. In questa sezione potrai scoprire le attività proposte dalla piattaforma, indipendentemente dalle classi con cui stai lavorando. Utilizza questa sezione per progettare i prossimi lavori, e/o per incuriosire i tuoi colleghi delle altre classi.

Ordine e grado

Secondaria 1° Grado

Classe

Tutte

Stato

Tutte

Saliamo a bordo

NOME	ORDINE E GRADO	CLASSI	ASSEGNATO ALLE CLASSI	
Tutti a bordo	Secondaria di I Grado	Classe 1°	1 A - BATTISTI ©	▶ visualizza + assegna
Tutti a bordo	Secondaria di I Grado	Classe 2°	Non hai assegnato questa attività a nessuna classe	▶ visualizza + assegna
Pronti a scegliere? Destinazione futuro con UNICA	Secondaria di I Grado	Classe 3°	Non hai assegnato questa attività a nessuna classe	▶ visualizza + assegna

Pianeta delle competenze digitali

NOME	ORDINE E GRADO	CLASSI	ASSEGNATO ALLE CLASSI	
------	----------------	--------	-----------------------	--

esempio di anteprima attività sec I gr. - modalità docente

Visualizzazione
come



Insegnante
Classe



Occhio alle bufale

Ehi! Sono **Lollolacustre**, ma puoi chiamarmi Lollo! Passo un sacco di tempo online: creo video, faccio live, gioco... ma ho capito una cosa importante: **non tutto quello che trovi in rete è vero**.

Ci sono notizie strane, immagini finte, catene assurde. E sai che c'è? Possiamo imparare a riconoscerle! Insieme vedremo come diventare più svegli, più attenti, più **consapevoli**: veri e vere **detective digitali**.

Pronto a scoprire la verità nel web? Si parte!

Scopri di più

con
informazioni
aggiuntive
per l'insegnante

^★ Informazioni aggiuntive per l'insegnante



Competenza chiave

Competenza digitale

80%

Competenza personale

20%

esempio di anteprima attività sec II gr. - modalità docente

Visualizzazione
come



Insegnante
Classe



Ogni spazio a misura di Pixel

✔ Un pennello che, invece di colori, dipinge con i pixel: questa sarà la tua **bacchetta magica** nel mondo del design digitale!

Hai mai pensato di costruire un tavolo che cambia forma con un clic o di arredare una stanza che si illumina al ritmo della musica?

Trasformare idee folli in ambienti spettacolari, mobili da sogno e scenari virtuali che fanno dire wow.

Con **Ogni spazio a misura di Pixel** incontrerai tre professionisti che sanno fare proprio questo:

- Il **Designer del Mobile**, che manipola legno e metallo... ma soprattutto lavora in 3D sullo schermo
- L'**Interior Designer**, che gioca con luci, ombre e colori per far vibrare ogni angolo
- Il **Computational Designer**, che scrive righe di codice per generare forme impossibili

Pronti a sperimentare, sbagliare, migliorare e sorprendere voi stessi?

Scopri di più

con
informazioni
aggiuntive
per l'insegnante

^ Informazioni aggiuntive per l'insegnante



Questa attività è parte integrante dell'**itinerario della competenza digitale**.

La competenza digitale è una delle **8 competenze chiave** promosse dal Consiglio Europeo. Per approfondire vai qui

Competenza chiave

Competenza alfabetico funzionale

20%

^ Passo 1 - **Modulo iniziale**

Scrolli il telefono, ti arriva un messaggio assurdo: "Domani chiudono tutte le scuole!".
Lo leggi, ti fermi un attimo e pensi: sarà vero?
In questo modulo iniziamo ad allenarci a riconoscere **ciò che è affidabile e ciò che puzza di bufala**, perché in rete serve **occhio, attenzione** e anche un po' di furbizia digitale.
Pronto/a a diventare un radar contro le fake news?

Collega ogni parola alla definizione corretta. Occhio: alcune sembrano simili, ma non lo sono!

Bufala

- Una notizia falsa fatta circolare per ingannare o far ridere
- Un titolo esagerato o curioso che spinge a cliccare senza pensare

Soluzioni

Fonte

- Un pensiero personale, che può essere giusto o sbagliato
- Il luogo o la persona da cui arriva un'informazione

Soluzioni

Vedi le soluzioni

e
visualizzazione
delle **soluzioni**



Soluzioni

Scegli le fonti che ti sembrano più sicure per trovare notizie vere e ben controllate. Attenzione: alcune fonti sono molto usate, ma non sempre affidabili. (massimo 3 risposte)

Un video su TikTok con 2 milioni di visualizzazioni

Il sito ufficiale del Ministero della Salute

Una catena su WhatsApp mandata da un amico

Una testata giornalistica online (come RaiNews o Repubblica)

Il sito Facta News – una redazione che controlla e smonta le fake news

Un post Instagram con tanti like ma nessuna fonte

- Il sito ufficiale del Ministero della Salute

- Una testata giornalistica online (come RaiNews o Repubblica)

- Il sito Facta News – una redazione che controlla e smonta le fake news

Reale e verificabile

Reale ma fuori contesto

Modificata e falsa

Reale e verificabile

e
visualizzazione
delle **soluzioni**

esempio di anteprima attività sec II gr. - modalità classe

Visualizzazione
come



Insegnante
Classe



Ogni spazio a misura di Pixel

Un pennello che, invece di colori, dipinge con i pixel: questa sarà la tua **bacchetta magica** nel mondo del design digitale!

Hai mai pensato di costruire un tavolo che cambia forma con un clic o di arredare una stanza che si illumina al ritmo della musica?

Trasformare idee folli in ambienti spettacolari, mobili da sogno e scenari virtuali che fanno dire wow.

Con **Ogni spazio a misura di Pixel** incontrerai tre professionisti che sanno fare proprio questo:

- Il **Designer del Mobile**, che manipola legno e metallo... ma soprattutto lavora in 3D sullo schermo
- L'**Interior Designer**, che gioca con luci, ombre e colori per far vibrare ogni angolo
- Il **Computational Designer**, che scrive righe di codice per generare forme impossibili

Pronti a sperimentare, sbagliare, migliorare e sorprendere voi stessi?

Scopri di più

▼ Passo 1 - **Modulo iniziale**

▼ Passo 2 - **Modulo core**

▼ Passo 3 - **Modulo relazione con la competenza**

▼ Passo 4 - **Modulo relazione con il manifesto**

Stai visualizzando l'anteprima di "Ogni spazio a misura di Pixel"

Assegnate a 0 classi

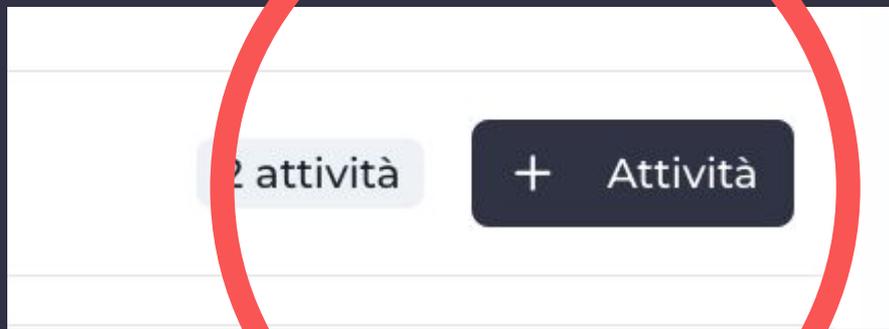
+ assegna

senza
informazioni
aggiuntive
per l'insegnante



Assegna le attività

e segui i suoi sviluppi



assegna le attività formative alla tua classe direttamente dalla homepage di piattaforma

Le mie classi  + Aggiungi classe

Classe 1A
BATTISTI
Secondaria di I Grado
25 studenti

⦿ Dettagli + Attività

Classe 2D
BATTISTI
Secondaria di I Grado
23 studenti

⦿ Dettagli + Attività

Classe 2B
CANNIZZARO
Secondaria di II Grado
25 studenti

⦿ Dettagli + Attività

Classe 4B
CANNIZZARO
Secondaria di II Grado
20 studenti

⦿ Dettagli + Attività

Attività per classe  Esplora l'offerta formativa

Classe 1A
Sec. I grado BATTISTI
2 attività + Attività

Classe 2D
Sec. I grado BATTISTI
1 attività + Attività

si aprirà una
**tendina sulla
destra** con le
attività
assegnabili per
la classe

Assegna attività 

Seleziona un'attività da assegnare alla **classe 1A**

Pianeta delle competenze digitali
Robot perfetti sotto ogni aspetto
Sono praticamente perfetta sotto ogni aspetto, arrivo con il vento e vado via quando non c'è più bisogno di me. Ti va di essere me, Mary Poppins?
120 minuti ▶ Anteprima
+ Assegna alla classe 1A

Pianeta della competenza di cittadinanza
Quattro cestini
Ciao, sono Alessandro Borghese e condurrò a breve un nuovo reality (o game show) sulla raccolta differenziata: 4 cestini. Sto facendo le selezioni dei partecipanti. Ti va di provare?
90 minuti ▶ Anteprima
+ Assegna alla classe 1A

Pianeta della competenza di cittadinanza
Cibo che vale!
Ciao, sono **Benedetta!** Lo sai che in cucina possiamo fare qualcosa di importante per il pianeta? Eh sì, anche solo preparando la merenda! A me piace cucinare cose buone, semplici e fatte con amore... ma soprattutto **senza sprecare nulla**. Ogni giorno, in casa o a scuola, capita che si butti del cibo. Ma con un po' di attenzione e qualche idea furba, possiamo evitarlo. Io ti darò qualche consiglio per diventare veri campioni e vere campionesse anti-spreco. Ti va di provarci insieme? Forza, mettiamoci ai fornelli... ma anche con la testa!
90 minuti ▶ Anteprima
+ Assegna alla classe 1A

oppure

dall'anteprima delle attività

Visualizzazione
come



Insegnante
Classe



Ogni spazio a misura di Pixel

Un pennello che, invece di colori, dipinge con i pixel: questa sarà la tua **bacchetta magica** nel mondo del design digitale!

Hai mai pensato di costruire un tavolo che cambia forma con un clic o di arredare una stanza che si illumina al ritmo della musica?

Trasformare idee folli in ambienti spettacolari, mobili da sogno e scenari virtuali che fanno dire wow.

Con **Ogni spazio a misura di Pixel** incontrerai tre professionisti che sanno fare proprio questo:

- Il **Designer del Mobile**, che manipola legno e metallo... ma soprattutto lavora in 3D sullo schermo
- L'**Interior Designer**, che gioca con luci, ombre e colori per far vibrare ogni angolo
- Il **Computational Designer**, che scrive righe di codice per generare forme impossibili

Pronti a sperimentare, sbagliare, migliorare e sorprendere voi stessi?

Scopri di più

Passo 1 - **Modulo iniziale**



Passo 2 - **Modulo core**



Passo 3 - **Modulo relazione con la competenza**



Passo 4 - **Modulo relazione con il manifesto**



è possibile
assegnare le
attività
**direttamente
dall'anteprima**



Stai visualizzando l'anteprima di "Ogni spazio a misura di Pixel"

Assegnate a 0 classi

+ assegna

oppure

dall'anteprima delle attività

MiASSUMO Professoressa Francesca Romana Affinita

Visualizzazione come Insegnante Classe

Assegna attività

Seleziona la classe a cui vuoi assegnare l'attività "Ogni spazio a misura di Pixel"

Troverai di seguito solamente le classi che corrispondono al percorso formativo per **Secondaria 2° Grado di classe 2°**

Seleziona la classe

2B - CANNIZZARO

Annulla Conferma

seleziona la classe e assegna l'attività

questa sarà la tua **bacchetta**

un clic o di arredare una

sogno e scenari virtuali che fanno

sionisti che sanno fare proprio

il **Designer del mobile**, che manipola legno e metallo... ma soprattutto lavora in 3D sullo schermo

- L'**Interior Designer**, che gioca con luci, ombre e colori per far vibrare ogni angolo
- Il **Computational Designer**, che scrive righe di codice per generare forme impossibili

Pronti a sperimentare, sbagliare, migliorare e sorprendere voi stessi?

Scopri di più

monitora l'andamento della classe

sulle varie attività assegnate

Attività per classe ^

Esplora l'offerta formativa

Classe 1A
Sec. I grado BATTISTI

2 attività + Attività

Occhio alle bufale
Pianeta delle competenze digitali 🌐🍎
Assegnata il: 1 settembre 2025

▷ Anteprima

✎ Valuta

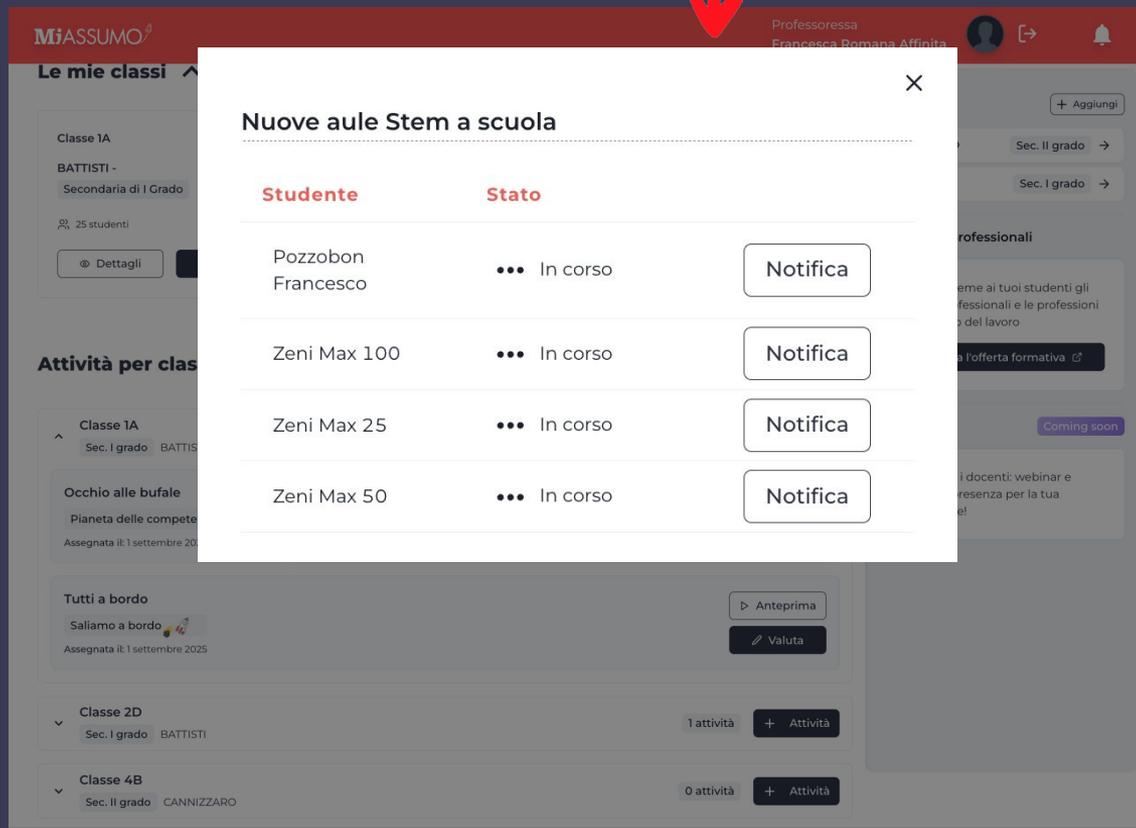
Tutti a bordo
Saliamo a bordo 🚀👨🎓
Assegnata il: 1 settembre 2025

▷ Anteprima

✎ Valuta

monitora l'andamento della classe

sulle varie attività assegnate



Professoressa
Francesca Romana Affinita

Nuove aule Stem a scuola

Studente	Stato	
Pozzobon Francesco	●●● In corso	Notifica
Zeni Max 100	●●● In corso	Notifica
Zeni Max 25	●●● In corso	Notifica
Zeni Max 50	●●● In corso	Notifica

Le mie classi

Classe 1A
BATTISTI -
Secondaria di I Grado
25 studenti
Dettagli

Attività per clas

Classe 1A
Sec. I grado BATTISTI

Occhio alle bufale
Pianeta delle compete
Assegnata il: 1 settembre 20

Tutti a bordo
Saliamo a bordo 🚀
Assegnata il: 1 settembre 2025
Anteprima
Valuta

Classe 2D
Sec. I grado BATTISTI
1 attività + Attività

Classe 4B
Sec. II grado CANNIZZARO
0 attività + Attività

+ Aggiungi

Sec. II grado →
Sec. I grado →

professionali

eme ai tuoi studenti gli
professionali e le professioni
o del lavoro

la offerta formativa ↗

Coming soon

docenti: webinar e
presenza per la tua
el

Esplora gli ambiti professionali*

 **Ambiti professionali**

Scopri insieme ai tuoi studenti gli ambiti professionali e le professioni del mondo del lavoro

[Esplora gli ambiti](#) 



*disponibili solo per gli studenti di secondaria di II grado

Gli ambiti
professionali

guida gli studenti

attraverso i vari ambiti professionali

Introduzione agli ambiti professionali



Qui c'è qualcosa di importante per te!

Se non sai ancora cosa fare da grande, inizia subito a esplorare tutti i lavori del mondo, anche quelli che ancora non esistono. Li abbiamo raccolti e organizzati per te, la nostra missione è darti una mano.

Ah, sai già cosa vuoi fare? Ben fatta! Ma... accetta il consiglio: dedica un po' di tempo tra tutti gli otto ambiti professionali, potresti trovare qualcosa di interessante.



Gli ambiti
professionali

seleziona l'ambito di interesse

e naviga attraverso le schede professionali

Digitale e telecomunicazioni



Digitale e telecomunicazioni

Ti piace usare app, social, giochi online o strumenti digitali?

L'ambito Digitale e telecomunicazioni riguarda tutti i professionisti che lavorano con le tecnologie digitali: sviluppano siti web, app, programmi, algoritmi di intelligenza artificiale, piattaforme di streaming e tanto altro.

- 👉 Sono esperti che usano la tecnologia per risolvere problemi, creare servizi e migliorare la vita delle persone.
- 👉 Un mondo in continua evoluzione, perfetto per chi ama innovare e stare sempre al passo coi tempi.



Telecomunicazioni



Digitale



Informatica e sviluppo software





Cloud Developer



Digitale Digitale e telecomunicazioni

Intro alla professione

Il Cloud Developer costruisce e progetta siti web, programmi, applicazioni, ecc. dall'inizio o con l'aiuto di modelli e risorse predefinite. Uno sviluppatore Cloud professionista è colui che costruisce applicazioni informatiche e software. Questo professionista è principalmente responsabile dell'implementazione e del mantenimento dell'infrastruttura cloud della sua organizzazione, e il suo ruolo principale è quello di progettare, sviluppare, analizzare e mantenere i sistemi cloud delle aziende.

Come formarsi

Non esiste un percorso formale obbligatorio per diventare Cloud Developer. È consigliata una laurea triennale o magistrale in Informatica o Ingegneria Informatica, seguita da corsi di specializzazione sui servizi cloud e certificazioni specifiche. Importante anche l'apprendimento autonomo e la pratica su piattaforme Cloud. Classi di laurea consigliate: L-31, L-8, LM-18, LM-32.

Game Designer



Arti visive e videogiochi Arte, cultura e creatività

Intro alla professione

Il game designer è la figura responsabile dell'esperienza e del "fattore divertimento" del gioco. Utilizzando la propria conoscenza ludica, sfrutta le sue abilità o la piattaforma su cui verrà veicolato il gioco, il genere e il pubblico di riferimento.

Come formarsi

Non esiste un percorso formale obbligatorio per diventare Game Designer: spesso si parte da un diploma di scuola superiore, preferibilmente tecnico o artistico. È consigliata una laurea triennale in ambito informatico, artistico o di design, oppure corsi specialistici in game design. Master o corsi post-laurea rappresentano un plus. Classi di laurea consigliate: L-4, L-8, L-18, L-31.

Dove posso formarmi

- Fondazione ITS Tecnologie Industrie Creative
- ITS Lombardo Mobilità Sostenibile- Tecnico Superiore per lo sviluppo di soluzioni software su tecnologie Cloud e RPA
- Università di Genova - Lauree triennali - Ingegneria informatica
- Sapienza Università di Roma - Lauree magistrali - Ingegneria informatica

Mostra di più



Dove lavora

Il Cloud Developer lavora principalmente in uffici moderni, open space o da remoto, all'interno di team tecnici. L'ambiente è spesso digitale e collaborativo, con frequenti riunioni online e scambi continui tra colleghi. Può essere richiesta flessibilità nell'orario e la presenza temporanea presso la sede del cliente, ma la maggior parte delle attività si svolge davanti al computer.



Dove posso formarmi

- Università degli Studi di Trieste - Lauree triennali - Ingegneria elettronica e Informatica
- Università degli studi di Brescia - Lauree magistrali - Ingegneria informatica
- università di Salerno - Lauree magistrali - Ingegneria informatica
- Università degli Studi dell'Aquila - Lauree magistrali - Informatica

Mostra di più



Dove lavora

Il lavoro del Game Designer si svolge principalmente in ufficio, spesso in open space dove si collabora con team multidisciplinari. L'ambiente è creativo e dinamico, con frequenti brainstorming e riunioni. Sono comuni anche sessioni di lavoro da remoto. Occasionale partecipazione a eventi del settore o playoff esterni può richiedere brevi spostamenti.

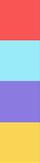
Scopri gli eventi riservati ai docenti



FAQ

MiASSUMO

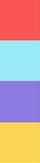




QUANTO COSTA?

La piattaforma è
**completamente
gratuita!**

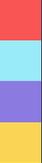




CHI & COME PUÒ ACCEDERE?

Tutti gli insegnanti
possono accedere
liberamente alla
piattaforma con il proprio
SPID!



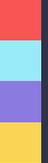


A CHE ETÀ È RIVOLTA?

La piattaforma
è rivolta a studenti
dagli 11 ai 26 anni

(i percorsi formativi coprono la scuola
secondaria di primo e secondo grado)





CON QUANTE CLASSI POSSO LAVORARE?

Tutte quelle che vuoi,
**non c'è un
numero limite!**



PER GLI STUDENTI MINORENNI?

Sotto i 14 anni, al momento dell'iscrizione, hanno bisogno di una convalida all'utilizzo da parte dei genitori.



PRIVACY: COME VENGONO UTILIZZATI I DATI DEGLI STUDENTI E CHI NE HA ACCESSO?

I dati vengono utilizzati esclusivamente per garantire il corretto funzionamento della piattaforma e, nella scuola secondaria di secondo grado, per creare un collegamento con le aziende e le università.

È possibile consultare l'informativa completa su miassumo.com.



COSA C'ENTRA PAROLE O STILI CON MIASSUMO?

Vivere il digitale non è una questione naturale: richiede educazione e cultura.

Dall'esperienza che Parole O_Stili vanta da ormai 7 anni con più di **1.000.000 studenti, 250.000 insegnanti e oltre 400 schede didattiche**, sono nate tutte le attività formative sull'orientamento. Grazie al **Manifesto della comunicazione non ostile** in ogni attività si ha un valido strumento per parlare della cittadinanza digitale.



Il Manifesto

della comunicazione non ostile

1. Virtuale è reale

Dico e scrivo in rete solo cose che ho il coraggio di dire di persona.

2. Si è ciò che si comunica

Le parole che scelgo raccontano la persona che sono: mi rappresentano.

3. Le parole danno forma al pensiero

Mi prendo tutto il tempo necessario a esprimere al meglio quel che penso.

4. Prima di parlare bisogna ascoltare

Nessuno ha sempre ragione, neanche io. Ascolto con onestà e apertura.

5. Le parole sono un ponte

Scelgo le parole per comprendere, farmi capire, avvicinarmi agli altri.

6. Le parole hanno conseguenze

So che ogni mia parola può avere conseguenze, piccole o grandi.

7. Condividere è una responsabilità

Condivido testi e immagini solo dopo averli letti, valutati, compresi.

8. Le idee si possono discutere. Le persone si devono rispettare

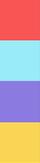
Non trasformo chi sostiene opinioni che non condivido in un nemico da annientare.

9. Gli insulti non sono argomenti

Non accetto insulti e aggressività, nemmeno a favore della mia tesi.

10. Anche il silenzio comunica

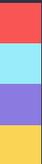
Quando la scelta migliore è tacere, taccio.



E SE QUALCOSA NON FUNZIONA O NON MI È CHIARO?

basta contattarci tramite il
widget in piattaforma





MiASSUMO

Grazie.

Rosy Russo
rosy@miassumo.com

Francesca Romana Affinita
francesca.affinita@miassumo.com

